

DAFTAR PUSTAKA

- Cicilya , N.A , (2013), *Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Matematika Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar Berbasis Mobile*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Hidayat, S, (2013), *Rancang Bangun Game Edukasi 3D Tata Tertib Lalulintas*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Kurniasari, R, (2016), *Aplikasi Mobile Sebagai Media Untuk Pembelajaran Pengenalan Bahasa Korea untuk Calon TKI/TKW pada BLK (Balai Latihan Kerja) Kudus Berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Ladjamudin, A, (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Rosmadewi N, A, (2014), *Aplikasi Mobile Pembelajaran Baha Inggris Pada Siswa Mi Nu Maslakulfalah berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Zulfiana, A, (2015), *Game Pembelajaran Matematika Anak Berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto, Hartono. (2009). *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi Yogyakarta.
- Sapio, Francesco., & Lauren, S. F. (2015). *Unity UI Cookbook*, PACKT Publishing.
- Aditya, S. K., Karn, V., K. (2014). *Android SQLite Essentials*, PACKT Publishing.