



## LAPORAN SKRIPSI

### **PERANCANGAN E-MARKET TAS PADA TOKO N.SYIFA KUDUS**

**AULIA NOOR SYIFA**

**NIM. 201451010**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Rina Fati, S.T., M.Cs**

**Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2018**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### PERANCANGAN E-MARKET TAS PADA TOKO N.SYIFA KUDUS

AULIA NOOR SYIFA

NIM. 201451010

Kudus, 21 Juli 2018

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Riha Fati, S.T., M.Cs

NIDN. 0604047401

Pembimbing Pendamping,

Ahmad Abdul Chamid, S.Kom.,M.Kom

NIDN. 0616109101

Mengetahui

Koordinator Skripsi

Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0605098901

## HALAMAN PENGESAHAN

### PERANCANGAN E-MARKET TAS PADA TOKO N.SYIFA KUDUS

AULIA NOOR SYIFA

NIM. 201451010

Kudus, 13 Agustus 2018

Ketua Penguji,

Muhammad Imam Ghozali, M.Kom  
NIDN. 0618058602

Pembimbing Utama,

Rina Fati, S.T., M.Cs  
NIDN. 0604047401

Menyetujui,  
Anggota Penguji I,

Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

Anggota Penguji II,

Esti Wijayanti, M.Kom  
NIDN. 0605098901

Pembimbing Pembantu,

Ahmad Abdul Chamid, M.Kom  
NIDN. 0616109101

Mengetahui,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Dekan Fakultas Teknik,

Muhammad Dahlan, S.T., M.T.  
NIDN. 0601076901

Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Aulia Noor Syifa  
NIM : 201451010  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 02 Januari 1997  
Judul Skripsi : Perancangan *E-Market Tas Pada Toko N.Syifa*  
Kudus

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan, maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan kesungguhan dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpanan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 25 Juli 2018

Yang memberi pernyataan,



Aulia Noor Syifa

NIM, 201451010

# **PERANCANGAN E-MARKET TAS PADA TOKO N.SYIFA**

## **KUDUS**

Nama Mahasiswa : Aulia Noor Syifa

NIM : 201451010

Pembimbing :

1. Rina Fati, S.T., M.Cs

2. Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom

### **ABSTRAK**

Toko Tas N.Syifa adalah sebuah toko yang khususnya bergerak dibidang penjualan tas yang masih mengandalkan media interaksi dengan konsumen datang secara langsung dan masih berpusat pada lokasi tertentu sehingga menyita waktu konsumen yang berada jauh dari toko tersebut. Sulitnya konsumen untuk mengetahui produk yang diinginkan dan sulitnya media promosi, hal tersebut menyebabkan semakin menurunnya target penjualan pada toko N.Syifa. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi pemesanan berbasis web sehingga target penjualan dapat berkembang lebih efektif dan efisien. Selain itu dengan adanya sistem yang terkomputerisasi dapat membantu pihak N.Syifa dalam mengelola laporan pemesanan. Model *waterfall* digunakan sebagai metode dalam perancangan sistem. Penelitian menunjukkan bahwa perancangan *e-market* Tas dapat membantu konsumen dalam mengakses informasi dan melakukan pemesanan produk N.Syifa. Hasil penelitian dari perancangan *e-market* tas menunjukkan presentase konsumen yang menggunakan aplikasi ini sebanyak 65%.

**Kata Kunci :** *E-Market, Pemesanan, Penjualan, Waterfall*

## **E-MARKET PLANNER OF N.SYIFA KUDUS SHOP**

*Student Name* : Aulia Noor Syifa

*Student Identity Number* : 201451010

*Supervisor* :

1. Rina Fati, S.T., M.Cs

2. Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom

### ***ABSTRACT***

*N.Syifa Bag Store is a store that is specifically engaged in the sale of bags that still rely on media interaction with consumers coming directly and still centered on a particular location so that it takes up the time of consumers who are far from the store. The difficulty of consumers to find out the desired product and the difficulty of media promotion, it causes the decrease in sales targets at N.Syifa store. The purpose of this research is to design a web-based ordering information system so that sales targets can develop more effectively and efficiently. In addition, the existence of a computerized system can help N.Syifa manage the order report. Waterfall model is used as a method in system design. Research shows that designing e-market bags can help consumers access information and ordering N.Syifa products. Research results form the design of e-market bags shows the percentage of consumers who use this application as much as 65%.*

***Keywords : E-Market, Ordering, Sales, Waterfall***

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufiq, hidayah dan inayahnya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul “Perancangan E-Market Tas Pada Toko N.Syifa Kudus”.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Kesarjanaan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan penyusunan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Suparnyo, S.H., M.S, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Rina Fati, S.T., M.Cs, selaku pembimbing utama skripsi yang telah banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaiannya penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing pendamping skripsi yang telah banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaiannya penyusunan skripsi ini.
6. Kedua Orang Tua, Bapak Noor Syahid dan Ibu Ismiyati dan kakak-kakaku tercinta Miftahul Fuad dan Nina Rifa'atul Mahmudah yang setiap hari selalu mendo'akan, memberi semangat, dukungan dan memberikan pengorbanan yang begitu besar yang tidak terbatas kepada penulis baik moril maupun materil sehingga terselesaiannya laporan skripsi ini.
7. Hafizhuddin Sidqi yang selalu membantu, memotivasi dan dukungan serta senyum semangat untuk saya sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika angkatan 2014, yang telah senantiasa memberikan saran dan motivasi.

9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaiannya laporan skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Kudus, 25 Juli 2018

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Perumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan.....	3
1.5    Manfaat.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	5
2.1    Penelitian Terkait .....	5
2.2    Landasan Teori .....	6
2.2.1 <i>E-Marketing</i> .....	6
2.2.2    Pemrograman Web.....	8
2.2.3    Data .....	8
2.2.4    PHP ( <i>PHP Hypertext Preprocessor</i> ).....	9
2.2.5    UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	9
2.3    Tools yang Digunakan.....	13
2.3.1    Adobe Dreamweaver CS5.....	13
2.3.2    MySQL ( <i>My Structure Query Language</i> ).....	13
2.3.3    XAMPP .....	13
2.3.4    Apache Server .....	14
2.3.5    Microsoft Visio .....	14

2.4	Kerangka Pemikiran .....	14
<b>BAB III METODOLOGI.....</b>		<b>17</b>
3.1	Objek Penelitian.....	17
3.2	Metode Pengumpulan Data.....	17
3.3	Sumber Data .....	18
3.4	Metode Pengembangan Sistem .....	18
3.4.1	Tahap Analisis Kebutuhan.....	19
3.4.2	Tahap Perancangan Sistem.....	21
3.4.3	Tahap Implementasi .....	22
3.4.4	Tahap Integrasi dan Pengujian .....	22
3.4.5	Tahap Pengguna dan Pemeliharaan.....	23
3.5	Perancangan Aplikasi .....	23
3.5.1	<i>Usecase</i> Diagram.....	23
3.5.2	<i>Activity</i> Diagram.....	25
3.5.3	<i>Squence</i> Diagram.....	32
3.5.4	<i>Class</i> Diagram .....	39
3.6	Perancangan Basis Data.....	39
3.6.1	Struktur Tabel.....	39
3.7	Desain <i>Input</i> dan <i>Output</i> .....	43
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>49</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	49
4.1.1	Tampilan Program .....	49
4.2	Pengujian Sistem.....	64
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	65
4.2.2	Pengujian <i>White Box</i> .....	69
4.2.3	Perhitungan Kuesioner .....	70
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>73</b>
5.1	Kesimpulan .....	73
5.2	Saran .....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>75</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>77</b>
<b>BIODATA PENULIS .....</b>		<b>81</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Notasi <i>Use Case Diagram</i> .....	9
Tabel 2. 2 Notasi <i>Class Diagram</i> .....	10
Tabel 2. 3 Notasi <i>Squence Diagram</i> .....	11
Tabel 2. 4 Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	12
Tabel 3. 1 Skenario <i>Usecase Diagram Admin</i> .....	24
Tabel 3. 2 Skenario <i>Usecase Diagram Pelanggan</i> .....	24
Tabel 3. 3 Struktur Tabel <i>User</i> .....	39
Tabel 3. 4 Struktur Tabel <i>Barang</i> .....	40
Tabel 3. 5 Struktur Tabel <i>Kategori Barang</i> .....	40
Tabel 3. 6 Struktur Tabel <i>Pelanggan</i> .....	41
Tabel 3. 7 Struktur Tabel <i>Pemesanan</i> .....	41
Tabel 3. 8 Struktur Tabel <i>Pemesanan Detail</i> .....	42
Tabel 3. 9 Struktur Tabel <i>Pemesanan Detail Tmp</i> .....	42
Tabel 3. 10 Struktur Tabel <i>Pengiriman</i> .....	42
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Black Box Login</i> .....	65
Tabel 4. 2 Pengujian <i>Black Box Barang</i> .....	65
Tabel 4. 3 Pengujian <i>Black Box Pelanggan</i> .....	66
Tabel 4. 4 Pengujian <i>Black Box Pemesanan</i> .....	67
Tabel 4. 5 Pengujian <i>Black Box Logout</i> .....	67
Tabel 4. 6 Pengujian <i>Black Box Login</i> .....	68
Tabel 4. 7 Pengujian <i>Black Box Registrasi</i> .....	68
Tabel 4. 8 Pengujian <i>Black Box Proses Pemesanan</i> .....	69
Tabel 4. 9 Hasil Perhitungan Kuesioner .....	70

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pemikiran .....	16
Gambar 3. 1 Metode <i>Waterfall</i> ( <i>Petersen</i> ) .....	18
Gambar 3. 2 <i>Usecase Diagram Admin</i> .....	23
Gambar 3. 3 <i>Usecase Diagram Pelanggan</i> .....	24
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Admin Login</i> .....	25
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram Admin Tambah Data Barang</i> .....	26
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram Admin Edit Data Barang</i> .....	26
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Admin Hapus Data Barang</i> .....	27
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Admin Melihat Detail Barang</i> .....	27
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram Admin Edit Data Pemesanan</i> .....	28
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram Admin Hapus Data Pemesanan</i> .....	28
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram Admin Detail Pemesanan</i> .....	29
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram Admin Cetak Laporan</i> .....	29
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram Admin Logout</i> .....	30
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram Pelanggan Login</i> .....	30
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram Pelanggan Registrasi</i> .....	31
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram Pelanggan Proses Pemesanan</i> .....	31
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram Pelanggan Logout</i> .....	32
Gambar 3. 18 <i>Squence Diagram Admin Login</i> .....	33
Gambar 3. 19 <i>Squence Diagram Admin Tambah Data Barang</i> .....	33
Gambar 3. 20 <i>Squence Diagram Admin Edit Data Barang</i> .....	34
Gambar 3. 21 <i>Squence Diagram Admin Hapus Data Barang</i> .....	34
Gambar 3. 22 <i>Squence Diagram Admin Edit Data Pemesanan</i> .....	35
Gambar 3. 23 <i>Squence Diagram Admin Hapus Data Pemesanan</i> .....	35
Gambar 3. 24 <i>Squence Diagram Admin Hapus Data Pelanggan</i> .....	36
Gambar 3. 25 <i>Squence Diagram Admin Cetak Laporan</i> .....	36
Gambar 3. 26 <i>Squence Diagram Admin Logout</i> .....	37
Gambar 3. 27 <i>Squence Diagram Pelanggan Login</i> .....	37
Gambar 3. 28 <i>Squence Diagram Pelanggan Registrasi</i> .....	38
Gambar 3. 29 <i>Squence Diagram Pelanggan Logout</i> .....	38

Gambar 3. 30 <i>Class Diagram E-Market</i> .....	39
Gambar 3. 31 Desain Halaman Utama Sistem.....	43
Gambar 3. 32 Desain Halaman Utama Pelanggan .....	44
Gambar 3. 33 Desain Halaman Utama <i>Admin</i> .....	44
Gambar 3. 34 Desain <i>Form Login</i> dan Registrasi.....	45
Gambar 3. 35 Desain <i>Input</i> Barang.....	45
Gambar 3. 36 Desain <i>Input User</i> .....	46
Gambar 3. 37 Desain <i>Output</i> Kwitansi Pemesanan .....	46
Gambar 3. 38 Desain <i>Output</i> Laporan Pemesanan .....	47
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	49
Gambar 4. 2 <i>Source Code</i> Halaman <i>Login</i> .....	50
Gambar 4. 3 Halaman Utama <i>Admin</i> .....	50
Gambar 4. 4 <i>Source Code</i> Halaman Utama <i>Admin</i> .....	51
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Menu <i>User</i> .....	51
Gambar 4. 6 <i>Source Code</i> Halaman Menu <i>User</i> .....	52
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Menu Kategori Barang .....	52
Gambar 4. 8 <i>Source Code</i> Halaman Kategori Barang .....	53
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Menu Barang .....	53
Gambar 4. 10 <i>Source Code</i> Halaman Menu Barang .....	53
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Menu Pelanggan .....	54
Gambar 4. 12 <i>Source Code</i> Halaman Menu Pelanggan.....	54
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Pemesanan .....	55
Gambar 4. 14 <i>Source Code</i> Halaman Pemesanan.....	55
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Pengiriman .....	56
Gambar 4. 16 <i>Source Code</i> Halaman Pengiriman .....	56
Gambar 4. 17 Halaman Laporan Pemesanan .....	57
Gambar 4. 18 <i>Source Code</i> Halaman Laporan Pemesanan .....	57
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan .....	58
Gambar 4. 20 <i>Source Code</i> Registrasi Pelanggan .....	58

Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Menu Utama Pelanggan .....	59
Gambar 4. 22 <i>Source Code</i> Halaman Utama Menu Pelanggan .....	59
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Keranjang Belanja .....	60
Gambar 4. 24 <i>Source Code</i> Halaman Keranjang Belanja.....	60
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman <i>Form</i> Pilih Jasa Pengiriman .....	61
Gambar 4. 26 <i>Source Code</i> Halaman Pilih Jasa Pengiriman .....	61
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman <i>Form Input</i> Alamat Tujuan .....	62
Gambar 4. 28 <i>Source Code</i> Halaman <i>Input</i> Alamat Tujuan .....	62
Gambar 4. 29 Halaman <i>Form Upload</i> Bukti Pembayaran.....	63
Gambar 4. 30 <i>Source Code</i> Halaman <i>Upload</i> Bukti Pembayaran.....	63
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman <i>Detail</i> Pemesanan .....	64
Gambar 4. 32 <i>Source Code</i> Halaman <i>Detail</i> Pemesanan.....	64
Gambar 4. 33 <i>Source Code</i> Registrasi .....	69
Gambar 4. 34 <i>Cyclomatic graph</i> registrasi .....	70

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 : Surat Balasan Penelitian .....	77
Lampiran 2 : Biodata Buku Bimbingan .....	78
Lampiran 3 : Halaman Bimbingan Dosen Utama .....	79
Lampiran 4 : Halaman Bimbingan Dosen Pendamping .....	80

