

DAFTAR PUSTAKA

- Azuma, (1997) 'A survey of *augmented reality*', *Presence Teleoperators Virtual Environ.*, vol. 6, no. 4, p. 355.
- Madden, (2012) '*Augmented Reality Browsers for Smartphones: Programming for JUNAIO*', *LAYAR, and WIKITUDE*, First Edition., vol. 1. Wiley Publishing Inc.
- Bendert and Katier, (2011) '*Mobile Augmented Reality*', University of Amsterdam, Amsterdam.
- Agung Subagyo, Tri Listyorini, A. S. (2015) 'Pengenalan Rumus Bangun Ruang Matematika Berbasis Augmented Reality', *Prosiding SNATIF*, 2(2), pp. 29–32.
- Andi Susanto, Tri Listyorini, A. S. (2015) 'Aplikasi Android Sebagai Media Alternatif Promosi Produk Dan Training Di Pt Djarum Berbasis Augmented Reality', *Jurnal SIMETRIS*, 6(2), pp. 321–328.
- Muhammad Hadi Noor Seto, Tri Listyorini, A. S. (2015) 'Pengenalan Pahlawan Indonesia Berbasis Augmented Reality Dengan Marker Uang Indonesia', *Prosiding SNATIF*, 2(2), pp. 43–50.
- Muhammad Rifa'i, Tri Listyorini, A. L. (2014) 'Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Android', *Prosiding SNATIF*, 1(2), pp. 267–274.
- Remo Prabowo, Tri Listyorini, A. J. (2011) 'Pengenalan Rumah Adat Indonesia Berbasis Augmented Reality Dengan Memanfaatkan KTP Sebagai Marker', *Prosiding SNATIF*, 2(2), pp. 51–58. doi: 10.1145/2656433.
- Ritayani. 2016. Pengantar Algoritma dan Pemrograman. Jurnal Teknik Informatika Universitas Almuslim, Vol. 1, No 2.
- Roedavan, Rickman. 2014. *Unity Tutorial Game Engine*. Informatika. Bandung.
- Ronald, T. Azuma. 1997. *A Survey of Augmented Reality*. Jurnal Teleoperators and Virtual Environments.
- NASA. (2018, 20 Agustus). NASA Images . Diperoleh 20 Agustus 2018, dari <https://www.nasa.gov/multimedia/imagegallery/>
- NASA. (2018, 20 Agustus). NASA Solar System . Diperoleh 20 Agustus 2018, dari <https://www.nasa.gov/topics/solarsystem/>