



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM PENJUALAN UANG KUNO BERBASIS WEB PADA TOKO UANG INDO

NURUL INDRIYANTI

NIM. 201451027

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM PENJUALAN UANG KUNO BERBASIS WEB PADA TOKO UANG INDO

NURUL INDRIYANTI
NIM. 201451027

Kudus, 25 Juli 2018

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Pembimbing Pendamping,

Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0605098901

Mengetahui

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir

Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0605098901

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM PENJUALAN UANG KUNO BERBASIS WEB PADA TOKO UANG INDO

NURUL INDRIYANTI

201451027

Kudus, 6 Agustus 2018

Menyetujui,

Ketua Pengaji,

Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616109101

Anggota Pengaji I,

Anastasya Latubessy, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0604048702

Anggota Pengaji II,

Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0619059101

Pembimbing Utama,

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Pembimbing Pembantu,

Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0605098901

Mengetahui

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0406107004



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nurul Indriyanti
NIM : 201451027
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 30 September 1996
Judul Skripsi : Sistem Penjualan Uang Kuno Berbasis Web
Pada Toko Uang Indo

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan, maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan kesungguhan dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpanan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 25 Juli 2018

Yang memberi pernyataan,

Materai 6000

Nurul Indriyanti
NIM. 201451027

SISTEM PENJUALAN UANG KUNO BERBASIS WEB PADA TOKO UANG INDO

Nama Mahasiswa : Nurul Indriyanti

NIM : 201451027

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
2. Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Sejarah mata uang di Indonesia telah berlangsung lama yaitu kira-kira sejak abad 6 Masehi. Penggunaan mata uang seringkali disebutkan di dalam prasasti dan naskah kuno pada jamannya, ditambah lagi dengan catatan orang asing yang pernah singgah dan melakukan kegiatan berdagang di Indonesia.. seiring berjalananya waktu bentuk mata uang diperbarui namun tidak mengurangi atau menambah jumlah nominalnya. Dan karenanya orang diera zaman sekarang banyak yang ingin mengoleksi mata uang dulu namun susah untuk mendapatkannya karena setiap beberapa tahun mata uang Indonesia diperbarui. Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi penjualan berbasis website agar Uang Kuno yang dijual lebih dikenal masyarakat. Website ini dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak *Macromedia Dreamweaver*, bahasa pemrograman *PHP*, dan *MySQL* sebagai *database*-nya. Tujuan perancangan website *e-commerce* ini adalah untuk memahami sistem penjualan dan strategi penjualan secara *online* untuk meningkatkan keuntungan dan kemudahan dalam bertransaksi.

Kata Kunci : *sejarah uang, uang kuno, e-commerce*

SISTEM PENJUALAN UANG KUNO BERBASIS WEB PADA TOKO UANG INDO

Student Name : Nurul Indriyanti
Student Identity Number : 201451027
Supervisor :
1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
2. Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

The history of currency in Indonesia has lasted for a long time since the 6th century AD. Eye eyes often often often manuscript perform man doing man doing man doing performs do update updated updated people today diera many who want to collect the currency first but hard to get because of some digital currency Indonesia. Therefore, it needs a website-based sales information system to keep the old money sold better known to the public. This website was developed using Macromedia Dreamweaver software, PHP programming language, and MySQL as its database. The purpose of this e-commerce website design is to understand the sales system and online sales strategy to increase the profitability and convenience in transacting.

Keywords: money war, ancient money, e-commerce

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Sistem Penjualan Uang Kuno Berbasis Web Pada Toko Uang Indo”. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam jenjang perkuliahan Strata I Universitas Muria Kudus. Dalam penulisan skripsi ini tidak lepas dari hambatan dan kesulitan, namun berkat bimbingan, bantuan, nasihat dan saran serta kerjasama dari berbagai pihak, khususnya pembimbing, segala hambatan tersebut akhirnya dapat diatasi dengan baik. Dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak lepas dari kekurangan, baik aspek kualitas maupun aspek kuantitas dari materi penlitian yang disajikan. Semua ini didasarkan dari keterbatasan yang dimiliki penulis. Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna sehingga penulis membutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kemajuan ilmu informatika yang akan datang. Selanjutnya dalam penulisan skripsi ini penulis banyak diberi bantuan oleh berbagai pihak.

Dalam kesempatan ini penulis dengan tulus hati mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Suparnyo, S.H., M.S, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing utama skripsi yang telah banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaiannya penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing pendamping skripsi yang telah banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaiannya penyusunan skripsi ini.
6. Kedua Orang Tua, Bapak Moh Supriyanto dan Ibu Navi'ah dan Adik-adikku tercinta Aldi Firmansyah dan Indra Herdiansyah yang setiap hari selalu mendo'akan, memberi semangat, dukungan dan memberikan

pengorbanan yang begitu besar yang tidak terbatas kepada penulis baik moril maupun materil sehingga terselesaikannya laporan skripsi ini.

7. Ahmad Andriyanto, S.Kom., MTA, yang selalu membantu, memotivasi dan memberi dukungan untuk saya sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika angkatan 2014, yang telah senantiasa memberikan saran dan motivasi.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan skripsi ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan, sebagai amal soleh senantiasa mendapat Ridlo Allah SWT. Sehingga pada akhirnya skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca pada umumnya dan juga bermanfaat bagi penulis pada khususnya.

Kudus, Juli 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Pendahuluan	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penulisan Terkait	5
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 E-Commerce	7
2.2.2 Responsive Web Desain	9
2.2.3 Daftar Simbol.....	10
2.3 Software Pendukung	11
2.3.1 Kerangka Pemikiran	14
BAB III METODEOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1 Metodologi Penelitian	17
3.1.1 Model Waterfall	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem	17

3.3 Penelitian Dan Investigasi Awal	18
3.3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	21
3.3.2 Flowchart.....	21
3.3.3 Kelemahan Sistem Lama.....	24
3.4 Analisis Perancangan Sistem	25
3.4.1 Perancangan Aplikasi.....	25
3.4.2 Tujuan Perancangan Sistem	26
3.4.2 Tujuan Perancangan Sistem	26
3.5 Tahap Pengguna dan Pemeliharaan.....	26
3.6 Perancangan Aplikasi	26
3.6.1 Perancangan Diagram Konteks Yang Diusulkan	27
3.7 Data Flow Diagram	27
3.7.1 Diagram Konteks (level 0)	27
3.7.2 Diagram level 1	28
3.7.3 Diagram level 2	28
3.7.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	29
3.8 Rancangan Struktur <i>Database</i>	30
3.9 Perancangan Antar Muka	35
3.9.1 Struktur Menu	36
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Implementasi Sistem	43
4.1.1 Tampilan Program.....	43
4.2. Pengujian (<i>Black Box</i>)	57
4.2.1. Pengujian (<i>White Box</i>)	59
4.3. Pengujian Menggunakan Kuisioner	61
BAB V PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	65

DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN.....	69
DOKUMENTASI.....	82
BIODATA PENULIS.....	83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran pada Toko Uang Indo	15
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i> (<i>Petersen</i>)	17
Gambar 3.2 <i>Flowchart Login Admin</i>	22
Gambar 3.3 <i>Flowchart Login User</i>	22
Gambar 3.4 <i>Flowchart Transaksi</i>	23
Gambar 3.5 <i>Flowchart Transaksi</i>	24
Gambar 3.6 <i>Diagram Konteks</i> (level 0)	27
Gambar 3.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	28
Gambar 3.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2	28
Gambar 3.9 <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
Gambar 3.10 <i>Relasi Antar Tabel</i>	35
Gambar 3.11 Struktur Menu	36
Gambar 3.12 Desain Halaman <i>Home</i>	37
Gambar 3.13 Desain Halaman Produk.....	38
Gambar 3.14 Desain Halaman Belanja	39
Gambar 3.15 Desain Rancangan Sistem Pembayaran	40
Gambar 3.16 Desain Halaman <i>Transfer Rekening</i>	41
Gambar 4.1 Tampilan <i>Form Login Admin</i>	43
Gambar 4.2 <i>Source CodeForm Login Admin</i>	44
Gambar 4.3 Tampilan Form Menu Utama Admin.....	45
Gambar 4.4 <i>Source Code Form Menu Utama Admin</i>	45
Gambar 4.5 Form Input Product	46
Gambar 4.6 <i>Source CodeForm Menu Utama Admin</i>	46
Gambar 4.7 <i>Form Input Kategori</i>	47
Gambar 4.8 <i>Sourch Code Form Input Kategori</i>	47
Gambar 4.9 <i>Form Pemesanan Produk</i>	48
Gambar 4.10 <i>Sourch Code Pemesanan Produk</i>	48
Gambar 4.11 <i>Form Konfirmasi Pembayaran</i>	49
Gambar 4.12 <i>Sourch Code Konfirmasi Pembayaran</i>	49
Gambar 4.13 <i>Form Penjualan Produk</i>	50

Gambar 4.14 Source Code Form Penjualan Produk	51
Gambar 4.15 Form Menu Utama User	51
Gambar 4.16 Source Code Form Utama User.....	51
Gambar 4.17 Form Login User	52
Gambar 4.18 Source Code Form Login User	52
Gambar 4.19 Form Data User	53
Gambar 4.20 Source Code Form Data User.....	53
Gambar 4.21 Form Halaman Produk	54
Gambar 4.22 Source Code Form Halaman Produk	54
Gambar 4.23 Form Halaman Belanja	55
Gambar 4.24 Source Code Form Halaman Belanja.....	55
Gambar 4.25 Form Halaman Pembayaran.....	56
Gambar 4.26 Source Code Form Halaman Pembayaran	56



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 simbol-simbol ERD (Ladjamudin, 2005)	10
Tabel 3.1 Tabel Analisa Perbandingan Sistem	20
Tabel 3.2 Tabel Admin	31
Tabel 3.3 Tabel Bank	31
Tabel 3.4 Tabel Informasi	31
Tabel 3.5 Tabel Jenis Uang Kuno	32
Tabel 3.6 Tabel Konfirmasi	32
Tabel 3.7 Tabel Member	33
Tabel 3.8 Tabel <i>Order</i>	33
Tabel 3.9 Tabel <i>Order Detail</i>	34
Tabel 3.10 Tabel Produk	34
Tabel 4.1 Pengujian Perangkat Form Admin	57
Tabel 4.2 Pengujian Perangkat Form Member	58
Tabel 4.3 Pengujian <i>white box</i>	59
Tabel 4.4 Kuisioner	61
Tabel 4.5 Daftar Rekapitulasi Kuisioner.....	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku bimbingan	68
Lampiran 2 Kuesioner.....	70
Lampiran 3 Dokumentasi.....	81



